



Lucca Games XXII Edizione

Passerella di novità a Lucca Games 2008

Al centro del programma della rassegna dedicata al gioco e al fantastico, i **20 anni del Fantacalcio** e i **15 anni di Magic The Gathering** festeggiati assieme a quelli di **Lucca Games**, per coronare un cammino iniziato insieme nel 1993. La manifestazione ludica italiana per antonomasia, raggiunge quindi il suo XV anno di età, e continua il percorso di consolidamento riconfermando la vocazione internazionale e la presenza dei videogame.

Novità Editoriali

Il magico salone dei games si conferma palcoscenico ideale per anteprime e novità editoriali di tutte le incarnazioni del gioco. La presenza di **Petersen** (CEO di **Fantasy Flight**) spinge la **Nexus** a non perdere l'occasione per il lancio di titoli come **MotoGranPrix** o della nuova serie di **Wings of War Miniatures**. La storica **Stratelibri** ci porta a spasso nel tempo dall'antica Roma di **Tribunus** al futuro cruento di **Cyberpunk V3** passando per gli anni 20 di **Chicago Gangster**. Dopo l'elettrizzante ritorno di **EG** a Lucca dello scorso anno, l'editore si preparerà a presentarci nuovi giochi in anteprima come **Magnifico** e **Streghe Volanti**, lo troveremo assieme a **Magic Market** che anche quest'anno presenterà le novità targate **Days of Wonder** e **Asmodeè Editions**. L'armata **DaVinci** si prepara a far giocare tutto il padiglione con le rivisitazioni di grandi classici come **Bang** e **Lupus in Tabula** o con i nuovi arrivati **Borneo** e **Amerigo** mentre **Ghenos Games** ci farà sfrecciare su le piste di **Leader 1** stando attenti a non abbattere le colonne di **Bandu** innalzate da **Stupor Mundi**. La divisione giochi di **Panini** si prepara a lanciare ben 4 titoli e **Post Scriptum** sta per svelare i segreti di **Sator**. La neonata **Red Raven** si presenta a Lucca con l'atteso **Lungarno**, titoli legati al fenomeno **Munchkin** (è la volta di **Cthulhu**), e ancora, **Spirits**, **Anima Tactics** e **Kult**.

Non solo boardgame

Non può mancare a Lucca il gioco di ruolo, in tutte le sue forme, dalle pubblicazioni *indie* tradotte da **Narrativa** alla rinnovata quarta edizione di **Dungeons & Dragons** giunta da noi grazie a **25 Edition**. **Wildboar** ci riporta al passato dei gdr con il futuristico **Traveller** mentre **Wyrd Edizioni** prepara l'arrivo in Italia del pluripremiato **Pathfinder**. Il *made in Italy* non manca mai grazie a **Rose & Poison** che premia il lavoro degli appassionati con la pubblicazione di **Mythos** o al nuovo editore **LimanaUmanita** e il suo **Project H.O.P.E.** Protagonisti indiscussi del collezionabile, **Wizards of the Coast** e **Upper Deck** continuano a stupirci con i loro enormi spazi di gioco organizzato. La prima a Lucca per la celebrazione italiana dei 15 anni di **Magic**, la seconda con i capisaldi come **World of Warcraft CCG** e **Yu Gi-Oh!**, ma soprattutto con il lancio italiano di **World of Warcraft Miniature**. Non manca di dire la sua l'italico **Wizards of Mickey** che proprio nella rassegna lucchese dello scorso anno aveva presentato per la prima volta i personaggi **Disney** sulle carte di questo entusiasmante gioco.

Il Padiglione delle meraviglie

Tanti dinamici operatori quindi, come **Ready 2 Play**, **GiochiDi**, **Stratagemma** o **GiochinScatola** ma anche importanti rappresentanti della distribuzione quali **I Giochi dei Grandi** con la linea **Ultra-Pro**. Non vi saranno momenti di pausa grazie alle attività organizzate presso gli stand come **Il Gioco di Ruolo Più Grande Del Mondo** di **Narrativa** e le anteprime giocabili o visionabili di titoli attesi per i mesi a venire che potrete vedere e provare solo a Lucca: **Ventura**, l'espansione di **Kingsburg** da **Stratelibri** o **Age of Conan** e **Battles of Napoleon** presso **Nexus**.